DOCUMENTACIÓ SPRINT 2

En aquest Sprint hem treballat especialment en dos aspectes del producte.

Hem planificat i creat la infraestructura del pàrquing i hem definit i implementat part de la gestió de la computació.

**Elements de la infraestructura**

* Per cada pàrquing:
* Una màquina servidor: el gestor del pàrquing.
* Màquines Agent connectades al servidor
* Una base de dades temporal
* Una Xarxa Interna on hi estan connectats servidor i agents

**Xarxes internes**

* Una per cada pàrquing
* Millor organització del agents connectats.
* Seguretat i fiabilitat
* No hi ha comunicació directa entre pàrquings
* No ens preocupem dels cotxes que no poden computar

**Què fa el servidor pàrquing?**

* Ofereix DHCP
* Nombre d’IP’s = Nombre de places del pàrquing
* Actualitza la base de dades
* Gestiona la computació

**Funcionalitats dels agents**

* Programa d’inicialització, procedent del Cloud
* Es mantenen escoltant esperant per computar
* Si volen i poden computar, ho fan
* Envien el resultat de la computació
* Poden sortir del pàrquing en qualsevol moment

**Com s’administra la computació?**

1. El servidor Web envía els arxius per computar al Servidor Pàrquing
2. El Servidor del pàrquing distribueix els arxius entre els agents del pàrquing
3. Els agents executen els programes i retornen el resultat al Servidor en forma de txt